

## *Novità Photoworld Album Express 5*

1. Share Project: include i font ( )
2. Share Project: file delle note
3. Doppio-click sullo sfondo permette di selezionare un'immagine da impostare come sfondo
4. Apri Progetto Recente: memorizza fino a 10 progetti recenti nel file di preferenze e consente di aprirli dalla finestra di benvenuto o dal menu File > Open Recent.
5. Adesso il progetto e le pagine "ricordano" le unità di misura impostate per lunghezza, risoluzione e righello
6. Ridimensionamento Pagina: consente di variare le dimensioni della pagina e, proporzionalmente, di oggetti (compreso crop), guide e margini
7. Proprietà Pagina: consente di modificare le dimensioni e le altre proprietà della pagina
8. Proprietà Progetto: finestra che consente di modificare i valori di default delle pagine del progetto e applicare eventualmente questi valori a tutte le pagine del progetto.
9. Gestione Pagine di dimensione/risoluzione diversa
10. Gestione Margini, memorizzati a livello di progetto (come default) e di pagina.
11. Preset > Possibilità di indicare il numero massimo di pagine, che verrà salvato nel progetto e rispettato dallo stesso.
12. Menu Vista > Mostra Guide, Margini, Divisore Orizzontale e Verticale: permettono di switchare la vista di questi elementi. Se le guide non sono visualizzate non è possibile selezionarle o crearne di nuove trascinando dai righelli. Queste proprietà appartengono al progetto e vengono salvate.
13. Proprietà Progetto > Split Pages: Permette di trattare una pagina come due pagine affiancate, di conseguenza "raddoppiando" i margini e i numeri di pagina e mostrando un divisore verticale. È una proprietà del progetto che viene salvata e utilizzata come default dell'opzione "Split Pages" dell'esportazione.
14. Gestione dei Profili Colore incorporati nelle immagini JPEG e TIFF
15. Gestione Profilo Colore per Immagini Libreria
16. Gestione Profilo Colore per Background pagina
17. Supporto Immagini RAW (dcrw)
18. Ridimensionamento Asimmetrico degli oggetti (tenendo premuto shift si ridimensiona simmetricamente, come prima)

- 19.Template: click-destro su un template permette di aggiungere gli oggetti del template alla pagina
20. Template: click-destro su un template permette di aggiungere una pagina da template usando le dimensioni originali
21. Libreria: possibilità di aggiungere librerie esterne al progetto, senza copiarne la cartella nella libreria principale
- 22.Libreria: i due pulsanti per l'import di una foto o di una cartella di foto sono stati sostituiti con un singolo pulsante che permette di importare una o più foto
- 23.Editor: Menu Contestuale su oggetti e sfondo, permette di modificare l'immagine o una sua copia nell'editor esterno, effettuare il refresh dell'oggetto selezionato, o rimuovere la foto, la maschera o il frame dall'oggetto foto selezionato.
- 24.Libreria: i riferimenti alle librerie esterne vengono adesso salvati nel progetto e quindi sono persistenti.
- 25.Libreria: Aggiunta la voce "Make Copy" al menu contestuale degli elementi libreria (tutti meno il frame). Crea una copia dell'elemento
- 26.Editor: Aggiunte le voci "Copy" e "Paste Style" al Menu Contestuale Oggetti. La seconda è una nuova funzionalità che permette di incollare, sugli oggetti selezionati, molte proprietà di un oggetto precedentemente copiato
- 27.Editor: Elenco oggetti della pagina attiva. La selezione di questa lista è sincronizzata con quella del canvas
- 28.Editor: Possibilità di ridimensionare e/o collassare le diverse sezioni dell'interfaccia
- 29.Editor: Ricorda il posizionamento dei pannelli, degli slider della libreria e della palette oggetti dopo la chiusura del progetto
- 30.Libreria: Aggiunti degli slider per controllare le dimensioni delle miniature
- 31.Editor: Possibilità di collegare gli oggetti tra loro dal pannello oggetti. Gli oggetti collegati vengono selezionati automaticamente quando un solo oggetto del gruppo viene selezionato. È comunque possibile deselegionare a mano un oggetto del gruppo
- 32.Editor: Possibilità di bloccare la posizione degli oggetti dal pannello oggetti, rendendone imm modificabili le dimensioni e la posizione: è possibile selezionarli e modificare tutte le altre proprietà
- 33.Editor: Possibilità di bloccare gli oggetti dal pannello oggetti. Gli oggetti bloccati non sono selezionabili e quindi non sono modificabili.
34. Editor: Aggiunto un menu popup, nella palette degli oggetti, per modificare il blending degli stessi

35. Graphics Engine: Supporto per blend degli oggetti
36. Editor: Possibilità di modificare l'etichetta di un oggetto
37. Editor: Aggiunti quattro pulsanti, nella palette degli oggetti, per variare il livello degli oggetti selezionati sul canvas.
38. Editor: Aggiunto un rettangolo, nella palette degli oggetti, atto a contenere le eventuali icone di blocco oggetto o blocco posizione.
39. Graphics Engine: Supporto al flip orizzontale/verticale per gli oggetti testo
40. Editor: Il controllo dell'opacità degli oggetti è stato spostato sulla palette degli oggetti, e adesso permette di settare l'opacità di più oggetti contemporaneamente
41. Editor: I comandi di allineamento, quando applicati ad un singolo oggetto, allineano l'oggetto rispetto alla pagina
42. Editor: Possibilità di settare il colore di background della pagina dal menu contestuale del canvas e dal pannello dei background.
43. Editor: Aggiunto uno slider per controllare l'opacità, nella palette degli oggetti
44. Graphics Engine: Possibilità di spostare una pagina in una posizione precisa
45. Editor: Possibilità di spostare la pagina corrente in una posizione precisa, nel menu contestuale della pagina
46. Graphics Engine: Possibilità di aggiungere una pagina al progetto in una posizione definita
47. Editor: Possibilità di duplicare la pagina corrente, nel menu contestuale della pagina
48. Graphics Engine: Possibilità di creare una nuova pagina di progetto in una posizione definita
49. Editor: Possibilità di creare una nuova pagina prima o dopo la pagina corrente o alla fine del progetto, nel menu contestuale della pagina
50. PDF Export: Possibilità di inserire un margine di pagina. Se questa opzione è selezionata, viene anche stampato il nome del file.
51. Image Export: Possibilità di salvare l'immagine con una risoluzione diversa da quella della pagina
52. Image Export: Possibilità di convertire l'immagine al profilo selezionato, oltre ad includere il profilo
53. Editor: Quando si chiude non progetto, si può scegliere "Don't Save" con la combinazione di tasti command-d (Mac) o ctrl-d (Windows)

- 54.Editor: La finestra di progetto presenta adesso l'icona del file e il relativo popup nella barra del titolo
- 55.Image Export: La funzionalità "Override Default Resolution" adesso effettua il resampling dell'immagine
56. Editor: Funzionalità "Import Photos" per l'importazione automatica di una cartella di foto, sostituendo quelle nelle pagine già esistenti del progetto, oppure creando nuove pagine utilizzando una matrice o un template.
- 57.Editor: "Import Photos" permette di selezionare più template
- 58.Editor: Palette Proprietà [Incompleta]
- 59.Editor: La Palette Proprietà mostra le proprietà in comune tra tutte le tipologie di oggetti selezionate
- 60.Editor: La Palette Proprietà permette di modificare contemporaneamente le proprietà di tutti gli oggetti selezionati
- 61.Editor: La Palette Proprietà permette di visualizzare e modificare la rotazione degli oggetti
- 62.Editor: La Palette Proprietà permette di visualizzare e modificare le proprietà relative all'ombra per tutti gli oggetti
- 63.Editor: La Palette Proprietà permette di visualizzare e modificare altezza, larghezza e posizione di tutti gli oggetti
- 64.Editor: La Palette Proprietà adesso permette di visualizzare e modificare tutte le proprietà degli oggetti foto e clipart
66. Editor: La Palette Proprietà permette di variare i valori dei campi delle proprietà utilizzando i tasti freccia su/giù
- 67.Editor: La Palette Proprietà permette di resettare tutte le proprietà degli oggetti foto e clipart con un pulsante reset
- 68.Editor: La Palette Proprietà adesso permette di attivare o disattivare manualmente la modalità shadowHole per il disegno dell'ombra di un oggetto
- 69.Editor: La Palette Proprietà adesso permette di visualizzare e modificare tutte le proprietà degli oggetti testo
70. Graphics Engine: Possibilità di disabilitare temporaneamente le notifiche inviate dalla pagina
- 71.Graphics Engine: la variazione del blend e dell'opacità setta automaticamente il valore shadowHole migliore

72.Graphics Engine: aggiunta la proprietà shadowHole, che indica se "bucare" l'ombra con la maschera dell'oggetto o meno

73.Editor: Aggiunta una voce alla finestra preferenze, che mostra lo spazio occupato dalla cache e permette di svuotarla

74.Graphics Engine: Adesso utilizza dei file di cache per salvare i buffer utilizzati per i render Edit e Preview.

75. Editor: Possibilità di includere le risorse nel template

Editor: Aggiunto un pulsante per eliminare gli oggetti selezionati

76.Editor: Aggiunta lista dei progetti recenti alla finestra di avvio

77.Editor: Nuove icone e modifiche varie all'interfaccia

78.Editor: ripristinati i pulsanti per la gestione delle pagine rimossi nella versione 5.0.0.205 (con nuove icone) e aggiunto un ulteriore pulsante per duplicare la pagina selezionata.

Acquista il tuo software Photoworld Album Express 5 su [www.photoworld.it](http://www.photoworld.it)